



NOM DEL PROJECTE: VIATGES VIRTUALS MIRANT EL MON AMB UNS ALTRES ULLS

SERVEI I REFERENT TÈCNIC: Negociat serveis i projectes persones grans

ÀMBIT TERRITORIAL: CIUTAT

POBLACIÓ DESTINATÀRIA: +65

Consideracions prèvies:

Aquest projecte forma part del projecte general L'Hospitalet Ciutat Amigable amb les persones grans, ja que L'Hospitalet forma part de la xarxa mundial de ciutats amigables amb la gent gran impulsada per la OMS.

Les línies generals d'intervenció son treballar per fomentar l'envelliment actiu i saludable fent un treball transversal, amb mirada comunitària, amb el propòsit d'implicar i sensibilitzar als agents socials que operen en el territori per connectar les persones grans amb la xarxa comunitària i simultàniament connectar- les entre elles.

Estem treballant amb un col·lectiu vulnerable de persones molt grans, que no estaven organitzades, amb sentiment de soledat, amb poques habilitats digitals i amb dificultats de mobilitat.

Aquest projecte s'està treballant en el seu entorn més immediat, el seu barri.

Estem fent un abordatge tenint en compte els aspectes de salut, la participació i apropant les noves tecnologies per pedrer la por, donar seguretat i combatre la bretxa digital .

Breu descripció:

Projecte dirigit a les persones grans per realitzar sessions de visionat de vídeos a través de les ulleres de realitat virtual on les persones grans puguin gaudir d'experiències relaxants i viatges virtuals a llocs que els agradaria visitar o que l'equip tècnic els hi proposi.

La proposta d'aquest projecte té per objectiu que diferents grups de persones grans puguin gaudir de l'experiència de la realitat virtual i al mateix temps es promou la socialització per evitar el sentiment de soledat, fomentant alhora, la salut física i mental

Esta dirigit a aquelles persones grans amb poca xarxa familiar o relacional , amb problemes de mobilitat, volem apropar la tecnologia de la realitat virtual per que aquestes persones puguin gaudir de experiències noves, estimular emocions i passar una estona en companyia.

Aquest projecte el realitzarem a nivell grupal i individual als domicilis amb aquelles persones que tenen dificultats severes de mobilitat o amb barreres arquitectòniques que els dificulten sortir de casa.



A nivell grupal:

Es realitzaran diferents sessions en equipaments de la ciutat: casals de gent gran, centres culturals i/o biblioteques....

A nivell individual:

Després de una detecció de persones amb problemes de mobilitat i sentiment de soledat iniciarem en el seu domicili els visionats d'aquets viatges virtuals.

Aquest projecte es realitza des de Benestar Social amb el suport i col·laboració de l' Unitat de projectes d' Innovació social del nostre Ajuntament.

DISSENY / JUSTIFICACIÓ

- **Necessitats que justifiquen el projecte**
- Combatre la solitud no desitjada
- Proposar activitats que mantinguin la ment activa per evitar la disminució de les capacitats cognitives.
- Fomentar la relació social i el suport mutu
- Facilitar espais per promocionar la inclusió digital i accés a noves tecnologies amb propostes d'esbarjo.
- Treballar les emocions a partir de les vivències compartides
- Fomentar el benestar emocional

Factors d'exclusió que s'aborden

Soledat no volguda, bretxa digital.

Objectius. Especificar generals i específics

OG:

- ✓ Millorar la qualitat de vida i el benestar emocional, cognitiu i físic de la gent gran mitjançant l'ús d'ulleres de realitat virtual adaptades a les seves necessitats, promovent la seva inclusió social i l'estimulació cognitiva i emocional.

OE:

- ✓ Reduir el sentiment de soledat no volguda i l'aïllament social i de la gent gran, afavorint la xarxa relacional.
- ✓ Estimular les capacitats cognitives i la memòria.
- ✓ Facilitar l'accés a l'experiència de la realitat virtual a través de les ulleres.
- ✓ Donar a conèixer altres equipament socials del seu entorn per promoure que participen de les activitats que ofereixen



Participants

Persones grans de la ciutat a les que es detecti sentiment de soledat i vulguin participar en el projecte. Es tindrà en compta la diversitat, les seves necessitat i interessos.

DESENVOLUPAMENT / IMPLEMENTACIÓ

Marc o perspectiva metodològica

Treballem a nivell grupal i individual amb una perspectiva comunitària.

Iniciem la experiència pilot a nivell grupal amb persones amb sentiment de soledat vinculades a altres projectes que portem a terme per enfortir les seves relacions socials.

Treball amb mirada comunitària amb la vessant de millorar la xarxa relacional de aquestes persones, incorporant la realització del projecte en diferents equipaments de la ciutat per ampliar els seus espais de relació i contribuir a que puguin participar de altres activitats que ofereixen.

Obrir aquests equipaments a que tinguin present a aquestes persones amb la seva oferta d'activitats.

Activitats

- Formació bàsica a les professionals: concepte i funcionalitat de realitat virtual i funcionament dels dispositius.
- Sessions grupals per al visionat dels vídeos proposats amb les ulleres virtuals
- Debat en relació a l'experiència viscuda mitjançant el visionat.
- Visites a domicili per realitzar el visionats

Espai (lloc)

- Casals de gent gran, centres culturals i/o biblioteques... en funció de la disponibilitat de cada districte.
- Domicilis particulars

Temporalitat o cronograma

Durada de la experiència pilot :6 mesos

Preparació del projecte: juliol 2024

Reunions prèvies a la implementació i formació: setembre 2024

Inici del projecte: novembre 2024.

Es fa reserva de les sessions en funció de la disponibilitat en el calendari mensual que hem elaborat.



Difusió

Es farà proposta de participació a persones que han participat en altres projectes impulsats des de el P. L'Hospitalet ciutat amigable amb les persones grans .Es valorarà la incorporació de altres usuaris derivats d'altres serveis.

Espais de participació o presa de decisions

Es facilitarà als participants poder fer noves propostes de visionats i noves activitats que sorgeixin dels mateixos.

Altres agents o actors comunitaris participants

- Equipaments on es realitza l'activitat.
- Serveis derivants.

Vinculació a altres espais o iniciatives comunitàries

Possible vinculació a altres projectes del negociat de serveis i projectes de la gent gran i/o activitats que es realitzin a la ciutat.

Fer difusió d'aquesta experiència amb els diferents agents socials amb els que tenim relació per afavorir la implicació , la circulació social i la vinculació de les persones a la xarxa comunitària.

Recursos materials i econòmics (descripció)

Lloguer de les ulleres , dedicació hores de professionals . Aquest projecte requereix del acompanyament professional en les sessions per l'acompliment dels objectius plantejats.

Portàtils, router, ulleres realitat virtual , vídeos ,cost hora professional tècnics.

AVALUACIÓ

Resultats esperats

Assoliment dels objectius plantejats a l'inici del projecte (70%)

Moment de l'avaluació

Es farà una avaluació quantitativa i qualitativa al finalitzar la experiència i en funció dels resultats es valorarà la utilitat o no d'aquesta tecnologia per treballar els objectius plantejats i fer mes escalable aquesta experiència pilot inicial.

Indicadors.

Objectiu específic (O.E.): **Reduir el sentiment de soledat no volguda i l'aïllament social i de la gent gran, afavorint la xarxa relacional.**

- Quantitatius:
 - ✓ Percentatge d'usuaris que manifestin disminució en la sensació de soledat.(60%)
 - ✓ Nombre de sessions realitzades. Mínim 3 en cada territori



- Qualitatius:
- ✓ Sentiment de pertinença al grup: valoracions dels participants, vincles establerts
- ✓ Augment de la xarxa relacional. Iniciatives de relació entre els participants, persones vinculades a la xarxa social

Objectiu específic (O.E.): **Estimular els records i treballar la història de vida dels participants**

- Quantitatius:
- ✓ Nombre de vídeos visionats
- Qualitatius:
- ✓ Autopercepció dels participants en relació a les emocions viscudes, als records generats en el moment de viure l'experiència
- ✓ Valoració de les professionals del grau de satisfacció dels participants
- ✓ Valoració dels professionals de l'evolució dels participants al llarg de les sessions per expressar emocions i records

Objectiu específic (O.E.): **Facilitar l'accés a l'experiència de la realitat virtual a través de les ulleres**

- Quantitatius:
- Nombre de temàtiques de les projeccions. varietat de vídeos per que possibiliten treballar temes diversos
- Qualitatius:
- ✓ Nivell d'interès i motivació dels temes tractats. Idees, debats, comentaris entre els participants

Objectiu específic (O.E.): **Donar a conèixer altres equipaments socials del seu entorn per promoure que participen de les activitats que ofereixen**

- Quantitatius:
- ✓ Activitats en les que han participat a part del projecte durant la duració d'aquest.
- ✓ Nombre d'equipaments utilitzats.
- Nº d'equipaments coneguts per les persones participants
- Qualitatius:
- ✓ Grau de satisfacció dels usuaris en relació a l'espai utilitzat per al visionat.
- ✓ Grau de satisfacció dels usuaris en relació a les activitats en les que han participat.
- ✓ Grau de satisfacció: implicació dels equipaments utilitzats, sensibilització amb vers les persones grans possibilitat d'organitzar altres activitats



Eines per a la recollida d'informació

- Observació per part de les professionals.
- Registres sessions: opinió dels participants i dels tècnics
- Enquesta de satisfacció.

Espais per l'avaluació

- Avaluació dels participants en l'experiència
- Avaluació individual de cada grup per part de la referent professional del mateix i avaluació final conjunta de totes les professionals del projecte a nivell ciutat
- En els domicilis valoració individual dels participants
- Valoració final de la experiència

Retorn

Acordar un dia de trobada amb els participants del grup per fer devolució de la avaluació del projecte

PRESSUPOST

Recursos Humans	Enumerar	Perfil Professional	Institució o servei que ho assumeix	Cost previst
	4	Treballadores Socials	Benestar social	1h per sessió i grup.
	1	Treballadora Familiar	Benestar social	1h per sessió i grup.
	1	Cap negociat		
Cost total Recursos Humans: hores de desplaçament i hores dedicades a registre, documentació i avaluació.				

Recursos Tècnics	Enumerar	Concepte	Institució o servei que ho assumeix	Cost previst
	10	<u>Ulleres virtuals</u>	Innovació social	5.275,60
	1	Ordinador portàtil		
Cost total Recursos tècnics:				

COST TOTAL DEL PROJECTE